

ビーバーホームチャレンジ 第5週 カスター級 (8~10歳対象)

問題① SUDOKU

ベンジャミンは、さまざまな形でボックスをうめるように求められます。ボックスには9つの仕切りがあります。

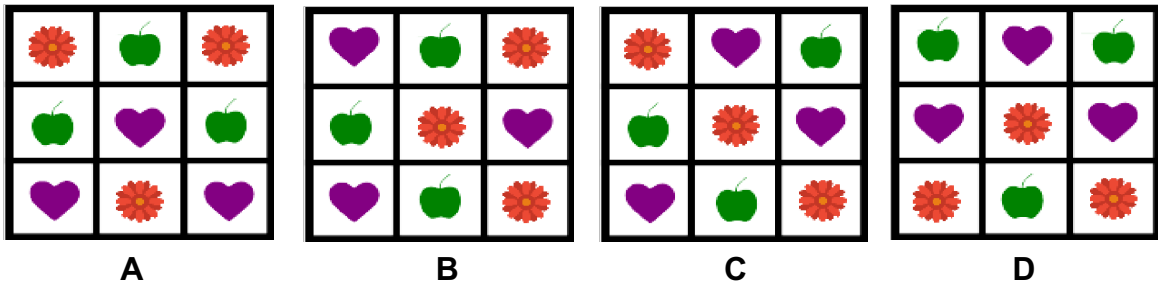
ルール：

各ロウ（横の列）に同じ形が1つだけ存在する必要があります。各コラム（たての列）に同じ形が1つだけ存在する必要があります。

ベンジャミンには4つの手がある！

質問①

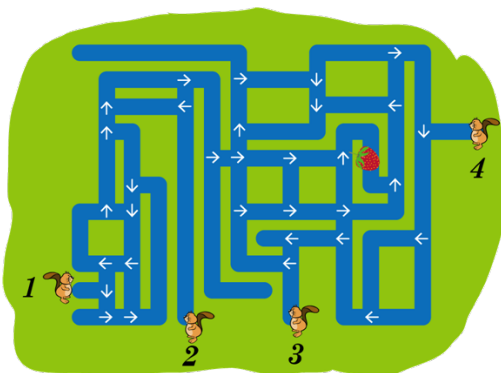
次のボックスのうちどれが正しいですか？



問題② いちご狩り

4匹のビーバーが別の場所から泳ぎ始めます。

彼らは前に泳ぐだけで、常に矢印をたどります。



質問②

イチゴに到達するすべてのビーバーを選んで番号を答えなさい。

Beaver 1
 Beaver 2
 Beaver 3
 Beaver 4

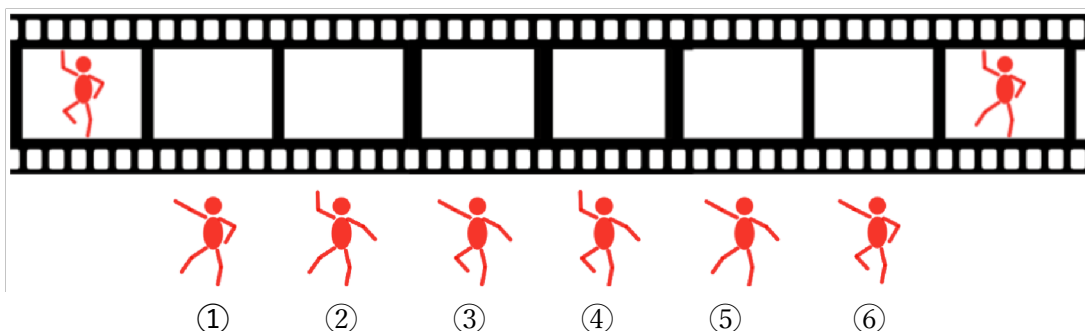
問題③ 踊る男性

ベリティは踊る男のアニメーションを作ります。これまでのところ、彼女は最初と最後の枠だけを完了しました。

男性は一度に片方の腕または脚のみを動かすことができます。

となりあうフィルム枠の違いは1つだけです。

質問③ 与えられた画像を下の空のフィルム枠に①～⑥で入れなさい。



問題④ 誕生日の風船

お母さんビーバーは、3色の風船を10個購入しました。

0	みどり
1	きいろ
2	あか
3	みどり
4	きいろ
5	あか
...	その他

質問④：お母さんビーバーが1983年に生まれの場合、お母さんビーバーの生まれた年を示す風船を正しい順序で拾うことができますか？

- ① きいろ⇒あか⇒みどり⇒あか ② きいろ⇒みどり⇒みどり⇒みどり
- ③ きいろ⇒あか⇒あか⇒みどり ④ きいろ⇒みどり⇒あか⇒みどり

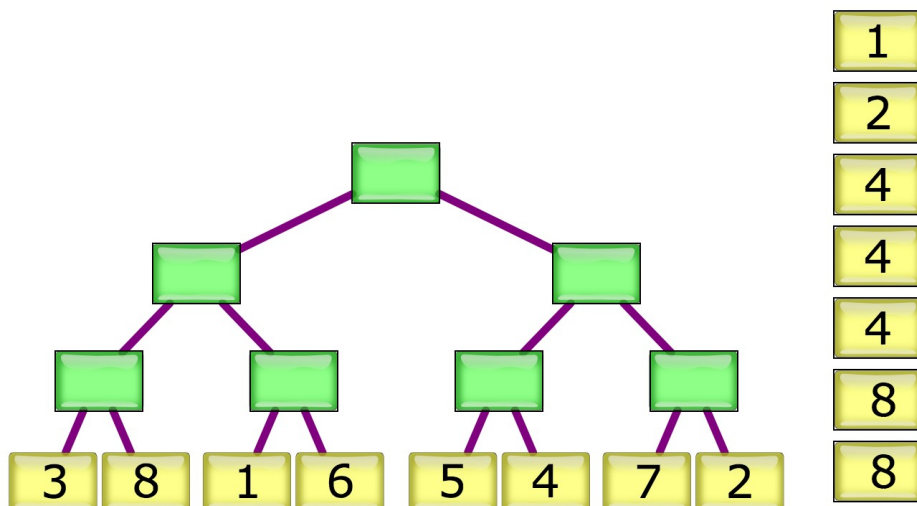
問題⑤ ビーバートーナメント

ビーバーのクレショ（男子の名まえ）はレースのトーナメントを見て、各ステージの勝者を下のボードに記録しました。

ランナーはトーナメントを通じて1から8までの同じゼッケンを着用しました。

クレショは、各ランナーを表すために番号付きカードを使用しました。

トーナメントが終わったとき、弟のトモはトーナメントの最初の段階のものを除いて、すべてのカードを混ぜました。



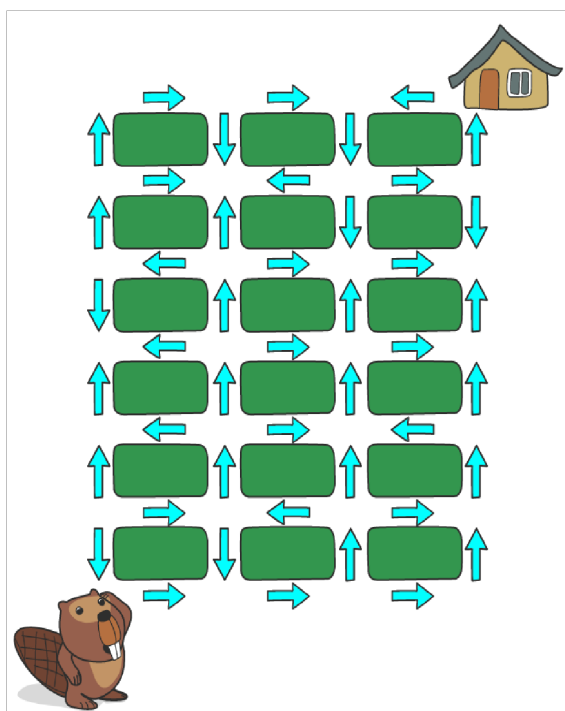
質問⑤ ラベルを正しい位置に貼ってくれないか？

問題⑥ 帰宅途中

ビーバーは今いるところから家まで矢印にしたがって帰ろうと思っています。

質問⑥

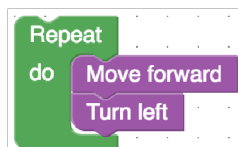
行ったり来たり、戻ったりせずに家までの道を赤いラインで示しなさい。



問題⑦ 小さなプログラム

以下のワークスペースにコマンド（命令）を、ロボットのプログラムを作成できます。

プログラム例：

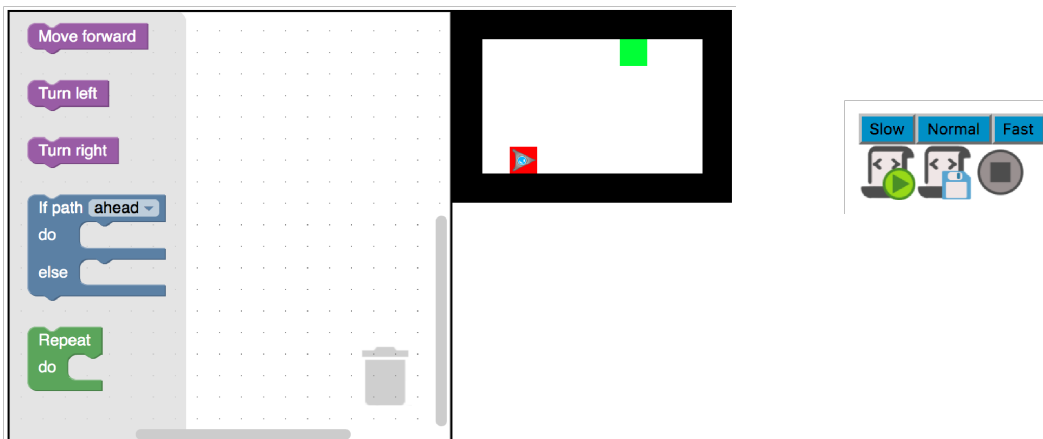


ロボットは赤い四角から緑の四角に移動する必要があります。

質問⑦

ロボットを緑色の四角形に移動させるプログラムを作成します。

（プログラムは4ブロック以下で作成する必要があります。）



問題⑧ おばあちゃんのジャム

アナ、ピーター、リザは祖母がジャムを作るのを手伝います。

ジャムの瓶を作るために、彼らは3つの仕事をしなければなりません：



瓶を洗います。これには3分かかります。



瓶にジャムを入れます。これには2分かかります。



瓶を閉じます。これには1分かかります。

彼らは注意する必要があります：瓶は詰まる前に瓶をきれいにする必要があります、瓶が詰まっている場合にのみ瓶を閉じることができます。

質問⑧

子供たちがジャムで満たされた閉じた瓶の最大数を準備できるように、子供のための10分の作業計画を準備します。（ジョブを下の表にドラッグします。）

Ann										
Peter										
Liza										



①



②



③

問題⑨ 壁を消す

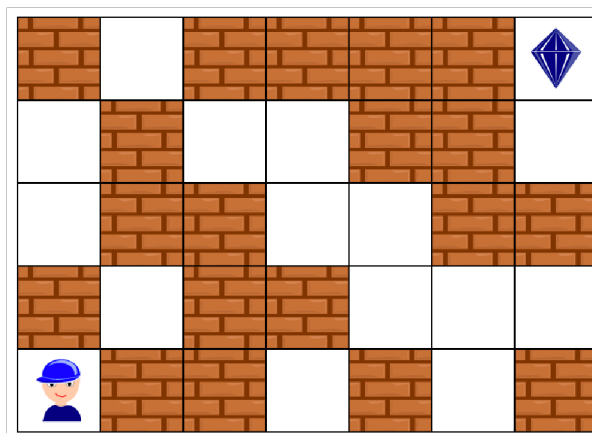
表示されている迷路は、空の正方形とレンガの壁で構成されています。

1つの空の正方形から隣接する空の正方形に水平または垂直に（斜めではなく）移動できます。

壁をクリックして削除することができます。（また、同じ正方形をクリックしてそれらを再構築することも可能です。）

質問⑨

迷路の左下隅から右上隅に移動できるように、できるだけ少ない壁を削除します。



問題⑩ ニュース編集

学校の新聞に取り組んでいる 10 人の生徒がいます。毎週金曜日、彼らは自分の記事を書いたり編集したりします。

以下の計画の赤いセルは、生徒がコンピュータを必要とする時期を示しています。

コンピュータはすべて同じです。

1 時間の間、コンピュータで作業できるのは一度に 1 人の学生だけです。

	Hours						
	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

質問：

質問⑩

すべての生徒が上記の計画に従って作業するために必要なコンピュータの最小数はいくつですか？

4 5 6 10

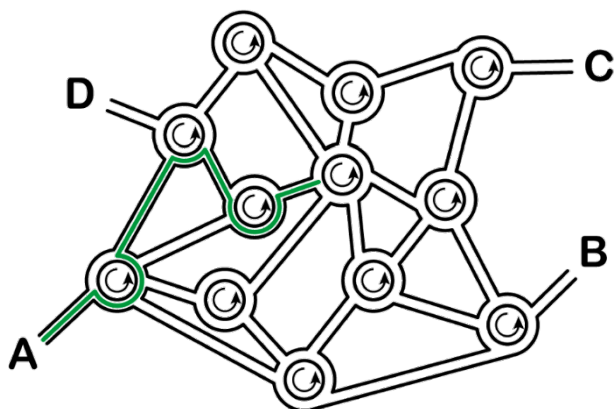
問題⑪ *ラウンドアバウト・シティ

ラウンドアバウト・シティでは、ナビゲーション（交通案内）ソフトウェアは次のような指

示を出しません。

- 次の環状交差点かんじょうで、4番目の出口を出ます。
- 次のロータリーで、最初の出口を出ます。
- 次の環状交差点で2番目の出口を出ます。

代わりに、「412」のような一連の数字が表示されるため、次のようになります。



質問①

Aから始めて、配列31323に従うと、どこに到達するのでしょうか？

A B C D

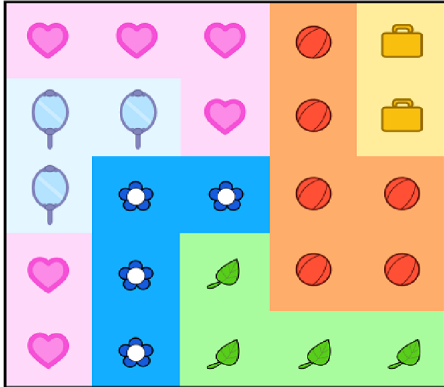
問題⑫ 壁紙を描く

ロビンさんは壁紙を貼っています。

彼女はさまざまなサイズの長方形の壁紙を使用しています。それぞれの壁紙には、1つの色と1つのもようがあります。

彼女は壁紙を壁の端を超えて配置することはありません。

時々、ロビンさんは壁紙の一部を別の色の新しい長方形を貼ります。



【質問】ロビンさんはどの順序で壁紙を配置しましたか？

①



②



③



④

